

CONCURSO ITA 2025 EDITAL: 01/ITA/2025

CARGO: PROFESSOR

PERFIL: MS-10

CADERNO DE QUESTÕES

- 1. Esta prova tem duração de 4 (quatro) horas.
- 2. Você poderá usar **apenas** caneta esferográfica de corpo transparente com tinta preta, lápis ou lapiseira, borracha, régua transparente simples e compasso. **É proibido portar qualquer outro material escolar ou equipamento eletrônico.**
- 3. Você recebeu este **caderno de questões e um caderno de respostas** que deverão ser devolvidos ao final do exame.
- 4. O caderno de questões é composto por 8 (oito) questões dissertativas.
- 5. As questões dissertativas devem ser respondidas exclusivamente no caderno de respostas. Responda sequencialmente as questões, usando caneta preta.
- 6. É obrigatória a devolução do caderno de questões e do caderno de respostas, sob pena de desclassificação do candidato.
- 7. Aguarde o aviso para iniciar a prova. Ao terminá-la, avise o fiscal e aguarde-o no seu lugar.

Questão 1 (1 ponto)

Sejam f(n) e g(n) as seguintes funções, onde n > 2 é um número natural:

$$f(n) = \left\{ \begin{array}{l} n^3 \text{, se n \'e \'impar} \\ n^2 \text{, se n \'e par} \end{array} \right. \qquad g(n) = \left\{ \begin{array}{l} n^3 \text{, se n \'e primo} \\ n^2 \text{, se n \'e composto} \end{array} \right.$$

As afirmações abaixo são verdadeiras? Justifique cada uma.

- a) f = O(g)
- b) g = O(f)

Questão 2 (1,5 pontos)

Com relação às linguagens formais:

- a) Defina o que é uma gramática ambígua.
- b) Baseada na definição acima, apresente um exemplo de gramática livre de contexto que seja ambígua, justificando.
- c) Considerando uma linguagem de programação, explique as consequências no processo de compilação caso sua gramática seja ambígua.

Questão 3 (1 ponto)

Considerando o alfabeto \sum = {a, b} e utilizando apenas as três primitivas básicas (alternativa, concatenação e repetição), escreva uma expressão regular que somente reconheça todas as cadeias com um número ímpar de caracteres a e um número ímpar de caracteres b. Exemplos: ab, ba, abaa, bbab, bababa, bbbaaa, ...

Observação: Caso isso seja impossível, apresente uma justificativa.

Questão 4 (1,5 pontos)

Seja uma matriz de inteiros com n > 0 linhas e m > 0 colunas, onde cada inteiro corresponde à cor de um *pixel*, representando um mapa geográfico onde:

- cada *pixel* tem vizinhança apenas nos sentidos horizontal e vertical;
- países são formados por *pixels* vizinhos de mesma cor (consequentemente, países vizinhos têm cores distintas);
- não há nenhum oceano neste mapa.

Escreva o pseudocódigo de um algoritmo de tempo $\Theta(n.m)$ que calcula o número de países representados no mapa. Justifique a complexidade do seu algoritmo.

Questão 5 (1,5 pontos)

Considere o pseudocódigo recursivo abaixo, onde $n \ge 0$:

```
int Rec(int n) {
   if (n==0) return 1;
   // faz algo de tempo constante que não aloca memória
   return 3*Rec(n-1) + 2*Rec(n-1) + Rec(n-1);
}
```

- a) Supondo que não haja variáveis locais, quais seriam as complexidades de **tempo** e de **espaço** de **Rec** (n)? Basta indicar a ordem, justificando.
- b) Supondo que esteja declarado localmente em Rec (n) um vetor de dimensão n que será inicializado com valores nulos, quais seriam as complexidades de **tempo** e de **espaço** de Rec (n) ? Basta indicar a ordem, justificando.

Questão 6 (1,5 pontos)

Dado um grafo G(V, E) não orientado e N > 0 cores distintas, o problema N-coloração consiste em decidir se é possível colorir cada vértice de V com uma cor de tal forma que vértices vizinhos tenham cores diferentes. Sabendo que o problema 3-coloração é NP-completo, descreva explicitamente todos os passos necessários de uma prova formal (mesmo que sejam triviais) para demonstrar que o problema 4-coloração também é NP-completo.

Questão 7 (1 ponto)

Considere uma **árvore binária balanceada** com n nós cuja raiz é apontada por **T**, onde cada nó armazena um valor inteiro.

- a) Escreva um pseudocódigo PrintPaths (node *T,int S) de tempo O(n.log n) que imprime todos os caminhos desta árvore, não necessariamente começando na raiz ou terminando em uma folha, onde S é a soma dos valores armazenados nos nós desse caminho. Justifique a complexidade de tempo do seu algoritmo.
- b) Sem contar os nós da árvore, qual foi o espaço extra necessário, em função de n, utilizado pelo seu algoritmo?

Questão 8 (1 ponto)

No processo de compilação, uma conhecida otimização de código é a recursão de cauda (*tail recursion*), que pode ser aplicada em funções recursivas para consumir menos espaço da pilha de execução. Explique quais são as condições requeridas e apresente um exemplo, mostrando pseudocódigos antes e depois desta otimização.

RASCUNHO

